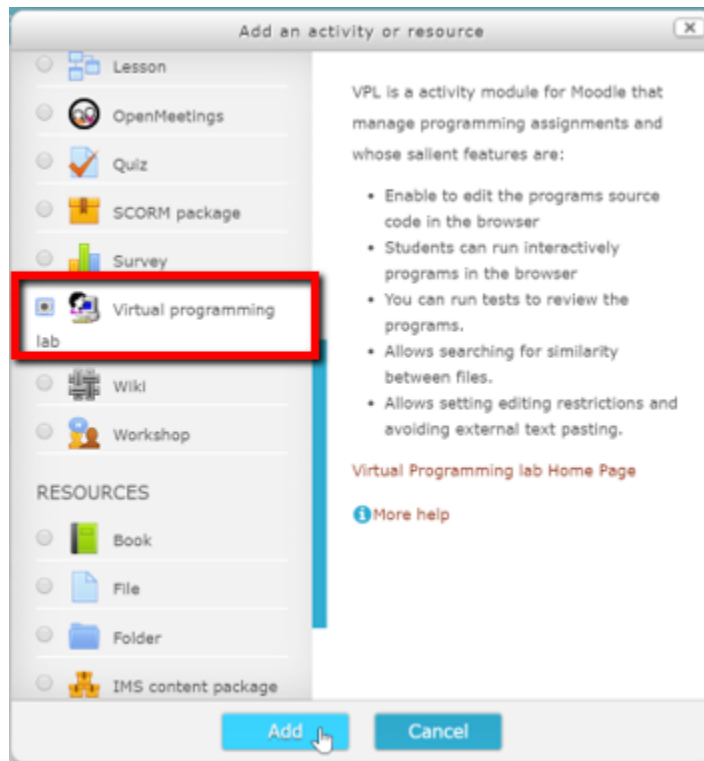


### 3.6 Virtual Programming Lab:

aktivitas pemrograman untuk mahasiswa komputer (Sistem Informasi dan Teknik Informatika) sehingga bisa melakukan aktivitas pemrograman secara online.

Kemudian pilih Virtual programming lab dan tekan tombol Add.



Gambar 3.68. Memilih Virtual programming lab

Untuk menambahkan aktivitas ini, klik tautan “Add an activity or resource”.



Gambar 3.69. Klik tautan untuk menambah aktivitas

Berikan nama aktivitas tersebut sehingga mahasiswa dapat mengetahui perbedaan dengan aktivitas lab sebelum atau sesudahnya.

eLearning My courses This course 5812002255

## Adding a new Virtual programming lab to Topic 15

Expand all

General

Name

Short description

Full description

Save and return to course Save and display Cancel

Display description on course ☐

Dashboard Site home Site pages My courses 2019G2 90175202 3 2019G2 90195528 3 2019G2 90195529 3 2019G2 G3175212 01 2019G2 G3175215 01 2019G2 07185358 04 2019G2 07185334 01 Participants Badges Competencies Grades General Topic 1 Topic 2 Topic 3 Topic 4 Topic 5 Topic 6 Topic 7

Gambar 3.70. Memberi nama untuk aktivitas Virtual programming lab  
Menentukan batas waktu penyelesaian aktivitas lab melalui pengaturan Submission Period.

Submission period

Due date      ☐ Enable

Show more...

Submission restrictions

Save and return to course Save and display Cancel

Grade

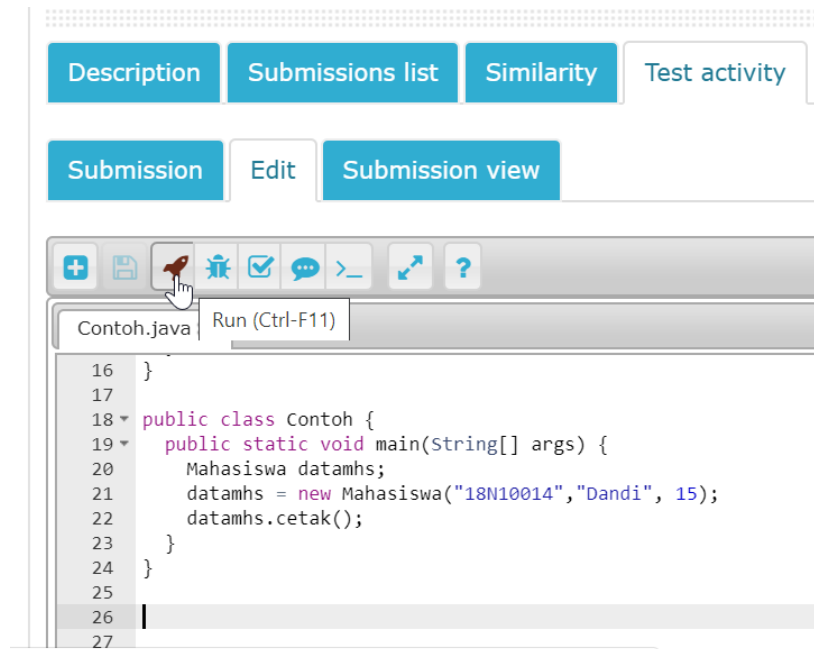
Gambar 3.71. Batas waktu aktivitas Virtual programming lab

Ketika mahasiswa menggunakan, maka tampilannya akan terlihat seperti gambar di bawah ini:

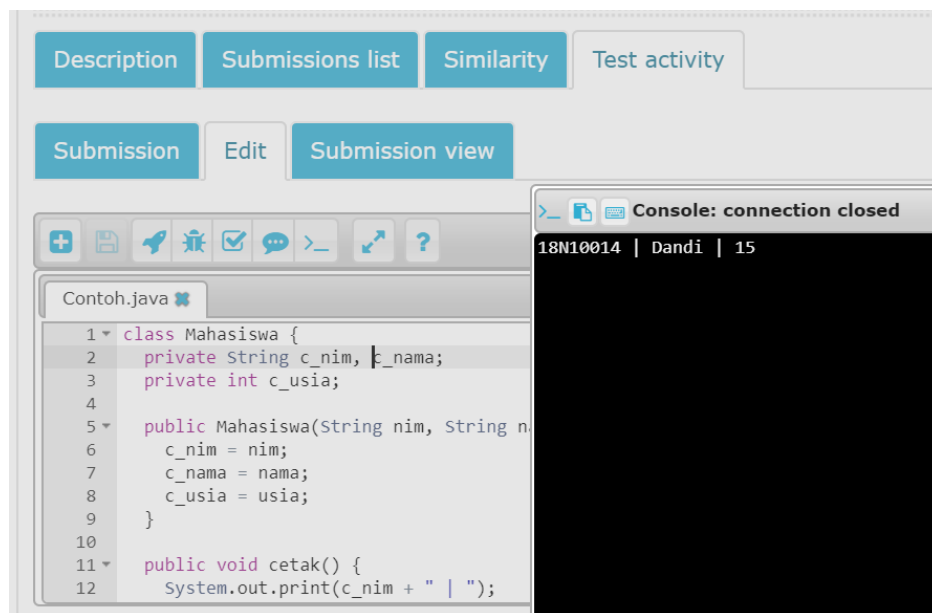


Gambar 3.72. Aktivitas Virtual programming lab

Mahasiswa dapat melakukan percobaan pembuatan program melalui tab Test activity dan di dalam sub tab Edit. Klik tombol Save dan tekan tombol Run untuk menjalankan program.



Gambar 3.73. Menjalankan program di dalam Virtual programming lab



Gambar 3.74. Tampilan jalannya program di dalam Virtual programming lab