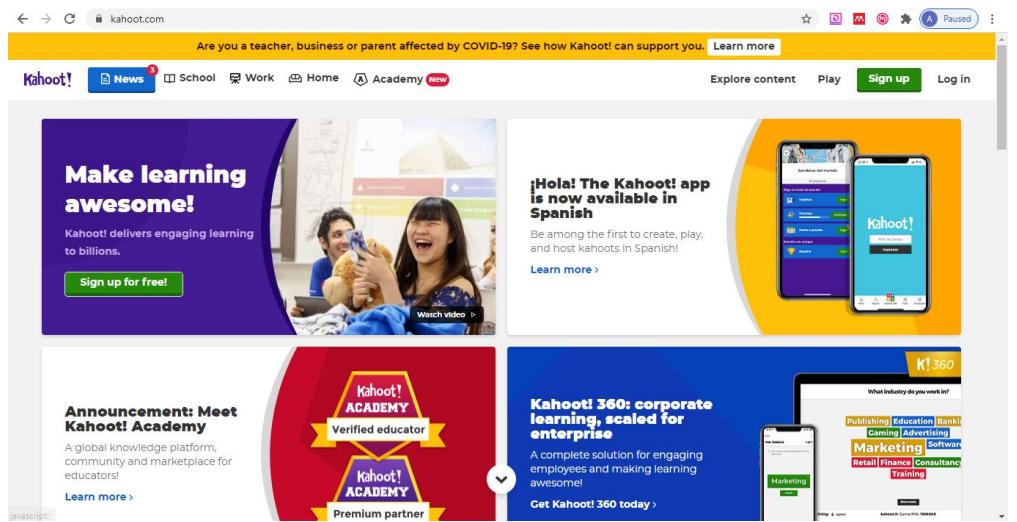


# Panduan Penggunaan Kahoot!

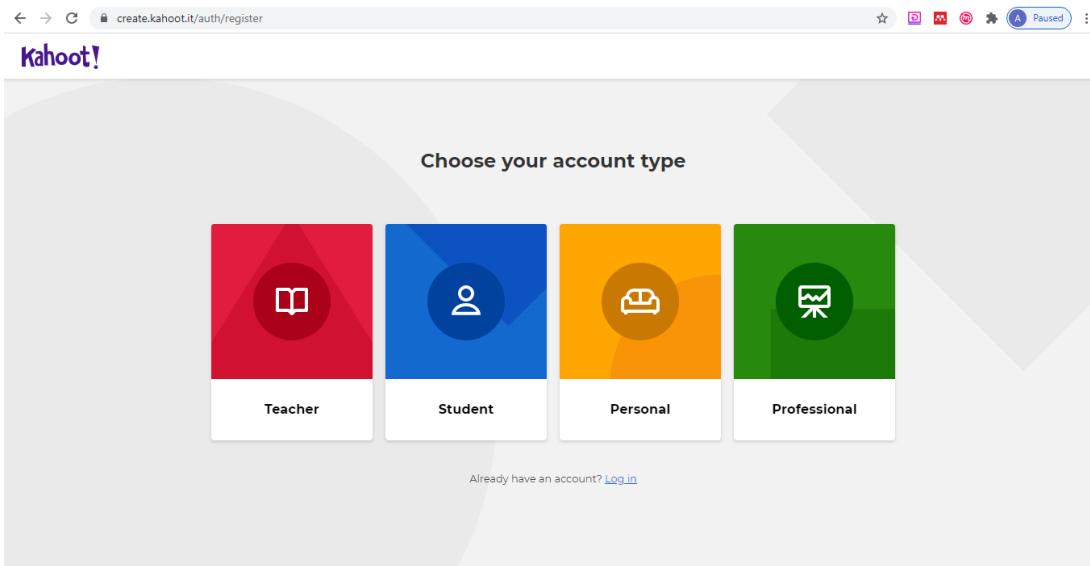
Oleh: Andre Kurniawan

# Registrasi

1. Akses kahoot melalui alamat website [kahoot.com](https://kahoot.com)
2. Setelah berhasil masuk ke website jika belum pernah membuat akun maka pertama-tama silahkan untuk mendaftar terlebih dahulu melalui tombol “Sign Up” yang terdapat pada bagian kanan atas halaman website.

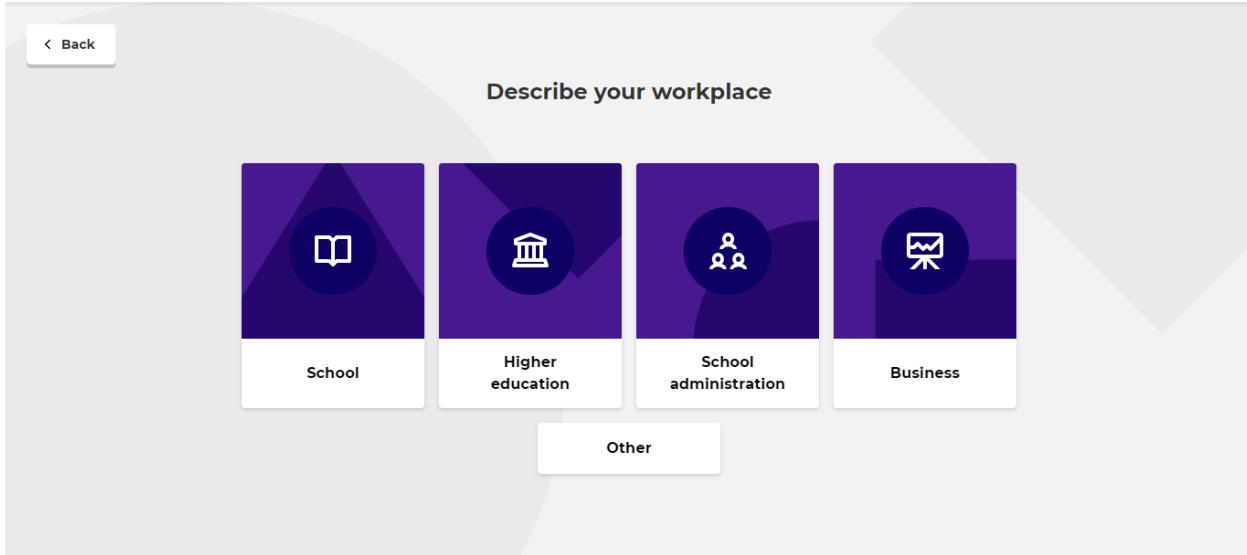


3. Setelah berhasil klik tombol “Sign Up” maka akan ada pertanyaan jenis akun yang akan dibuat, untuk dosen dapat memilih “Teacher”



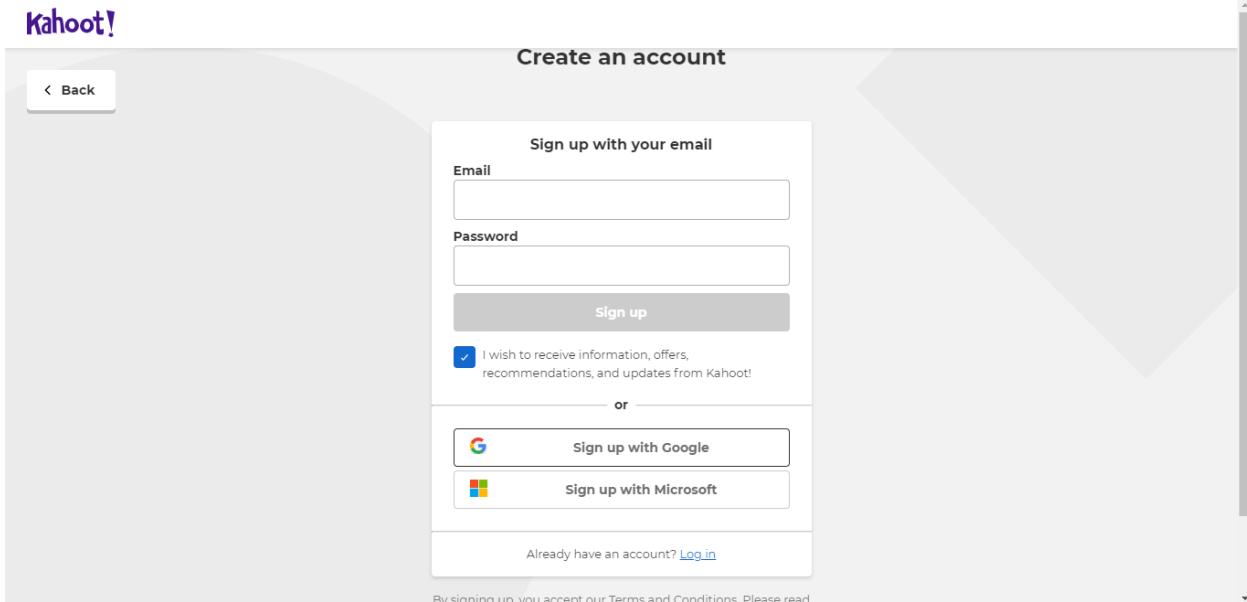
4. Setelah itu akan muncul pertanyaan tempat bekerja, pilihlah “Higher Education”

**Kahoot!**

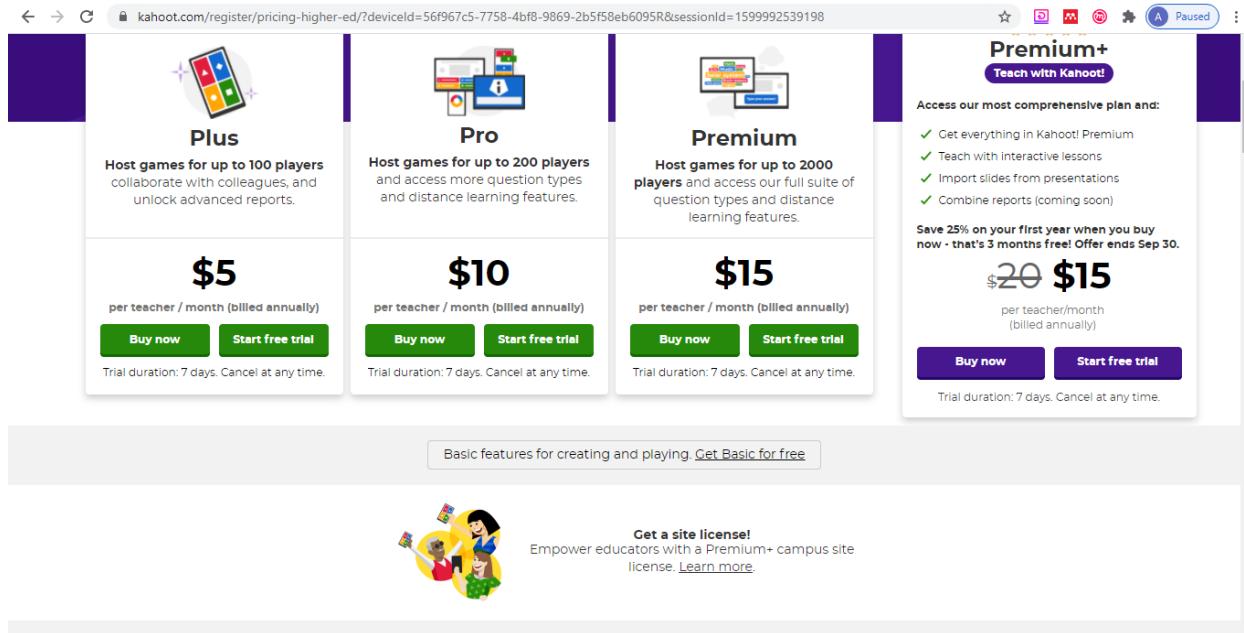


5. Setelah itu akan diminta untuk mengisi email dan password, dapat menggunakan tombol “Sign up with Google” lalu login menggunakan email @unika.ac.id agar lebih mudah dalam menyimpan user dan password

**Kahoot!**



6. Setelah berhasil login, dapat memilih jenis pembayaran, jika ingin menggunakan versi gratis, silahkan klik “Get Basic for free” dibawah pemilihan jenis pembayaran.



The screenshot shows the Kahoot! pricing page with four main plans: Plus, Pro, Premium, and Premium+. Each plan has a price, a description, and 'Buy now' and 'Start free trial' buttons. A note at the bottom says 'Trial duration: 7 days. Cancel at any time.'

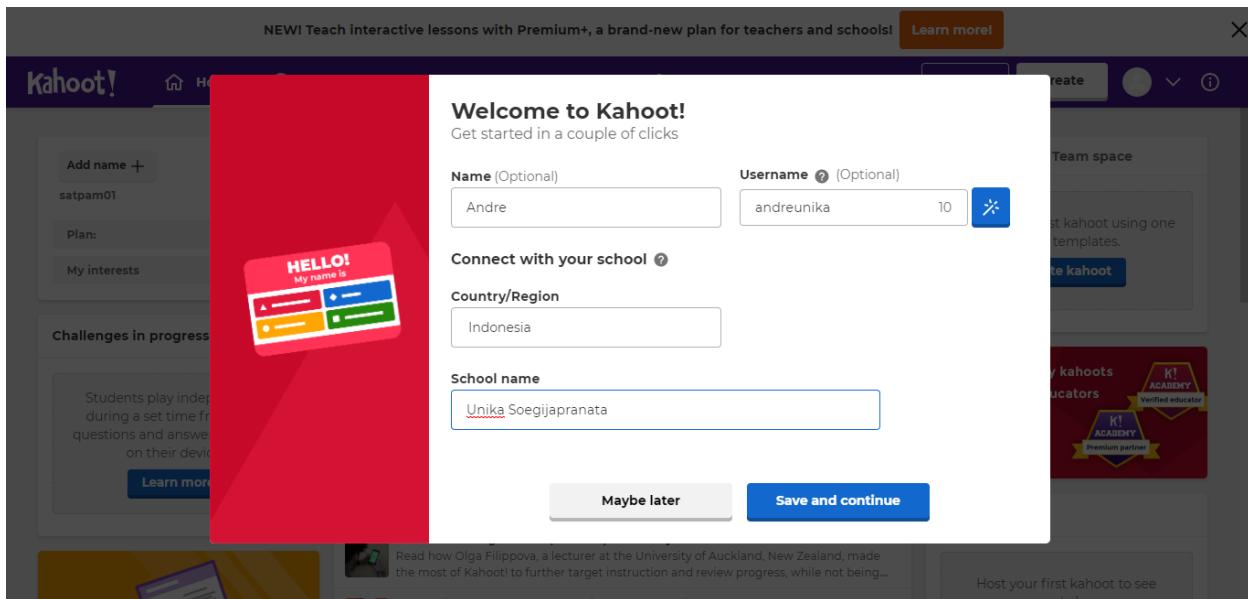
| Plan     | Price | Description   | Buttons  |
|----------|-------|---|--|
| Plus     | \$5   | Host games for up to 100 players  | <a href="#">Buy now</a> <a href="#">Start free trial</a> |
| Pro      | \$10  | Host games for up to 200 players  | <a href="#">Buy now</a> <a href="#">Start free trial</a> |
| Premium  | \$15  | Host games for up to 2000 players   | <a href="#">Buy now</a> <a href="#">Start free trial</a> |
| Premium+ | \$20  | Access our most comprehensive plan and:<br>Get everything in Kahoot! Premium<br>Teach with interactive lessons<br>Import slides from presentations<br>Combine reports (coming soon) | <a href="#">Buy now</a> <a href="#">Start free trial</a> |

Basic features for creating and playing: [Get Basic for free](#)

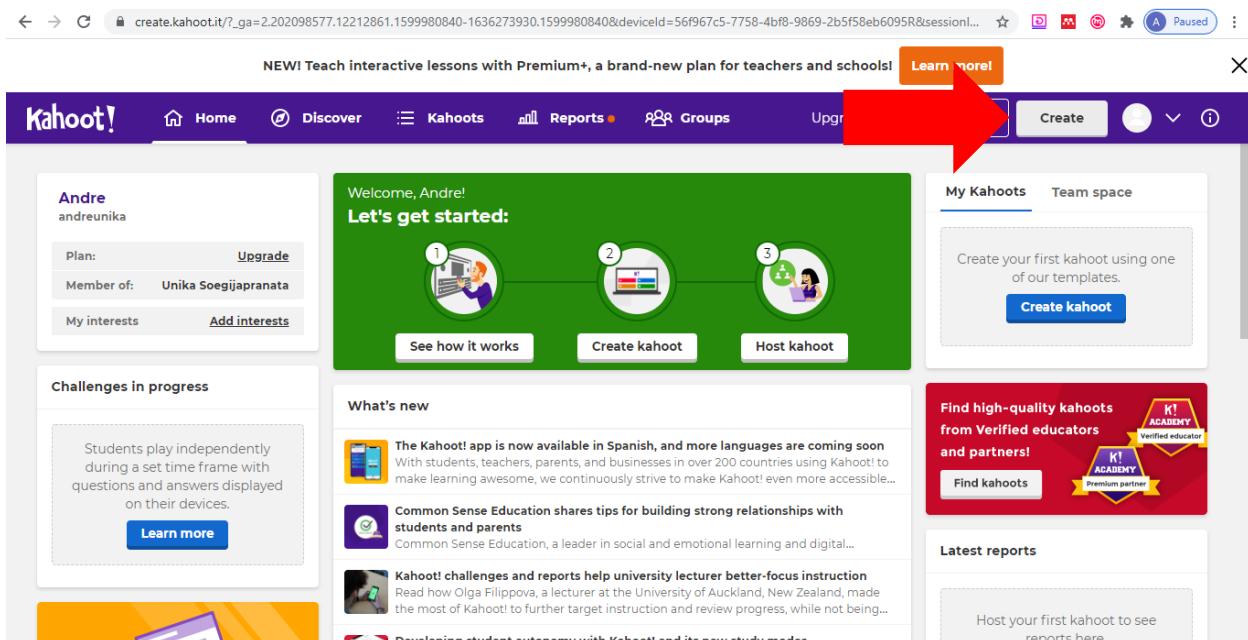
Get a site license!  
Empower educators with a Premium+ campus site license. [Learn more](#)

# Membuat Kahoot

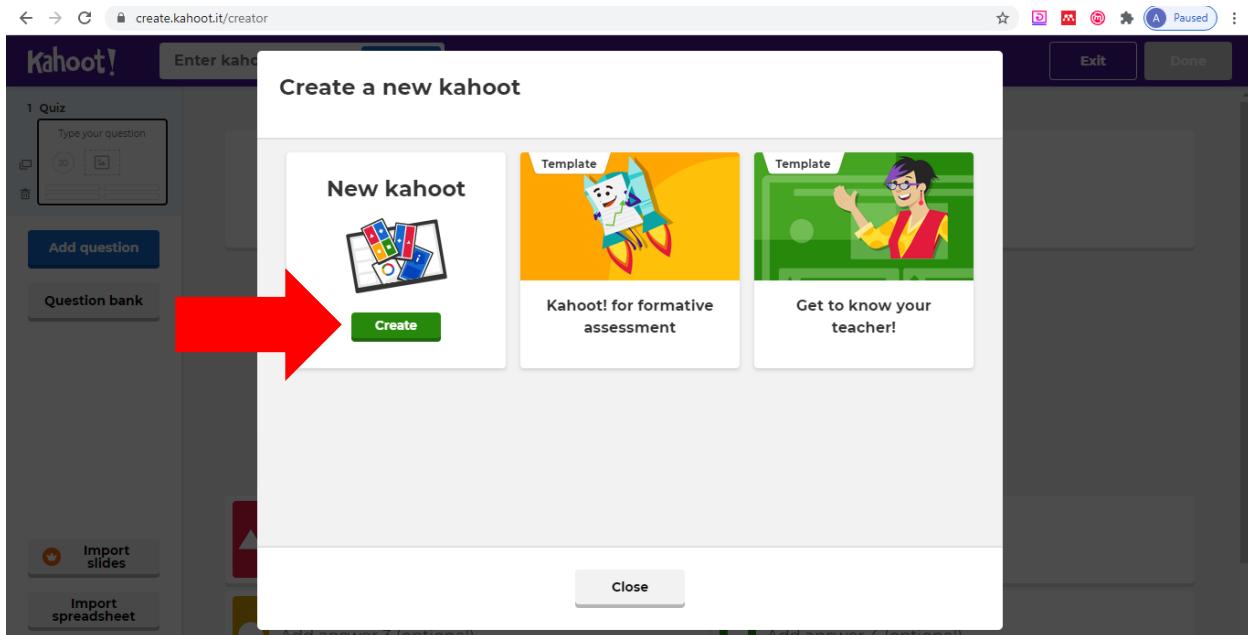
1. Setelah berhasil registrasi / login, akan muncul data diri terlebih dahulu, silahkan mengisi nama, username, country, dan nama sekolah.



2. Setelah berhasil maka dapat langsung membuat kuis kahoot dengan klik tombol “Create” pada bagian kanan atas dashboard.



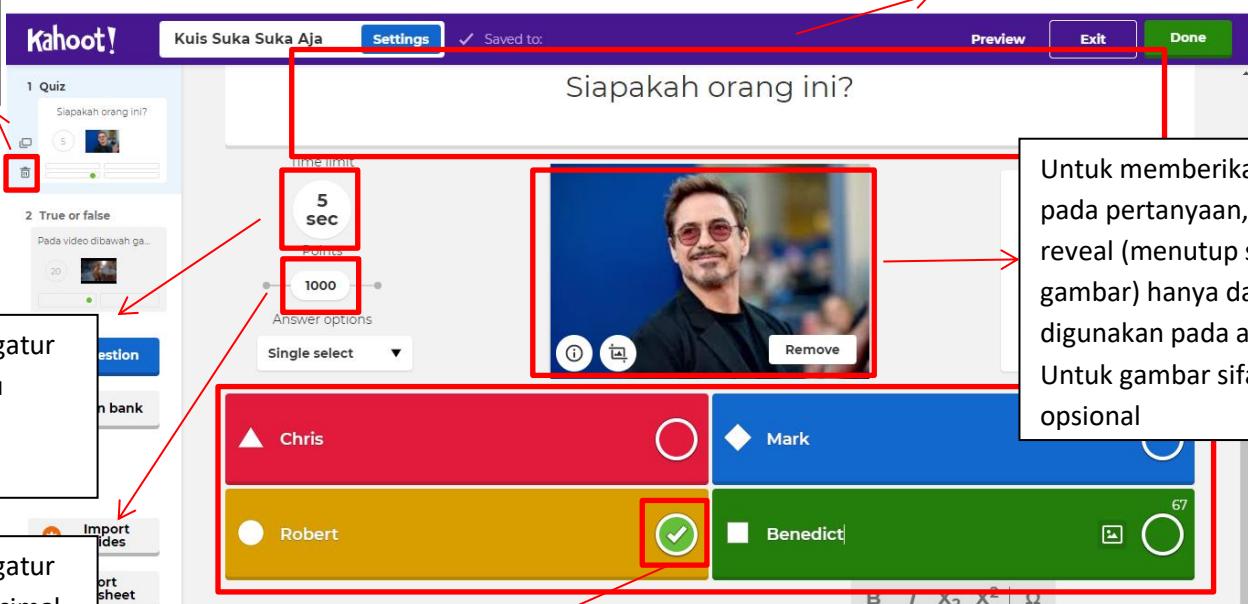
3. Setelah berhasil, akan muncul pilihan Create a new kahoot. Klik tombol Create.



4. Mulailah membuat pertanyaan, untuk akun free hanya dapat membuat jenis pertanyaan "Quiz" dan "True or False"

5. Contoh pertanyaan jenis "Quiz"

Untuk menuliskan pertanyaan



Untuk menghapus pertanyaan

Untuk mengatur batas waktu menjawab pertanyaan

Untuk mengatur jumlah maksimal poin pada soal ini.

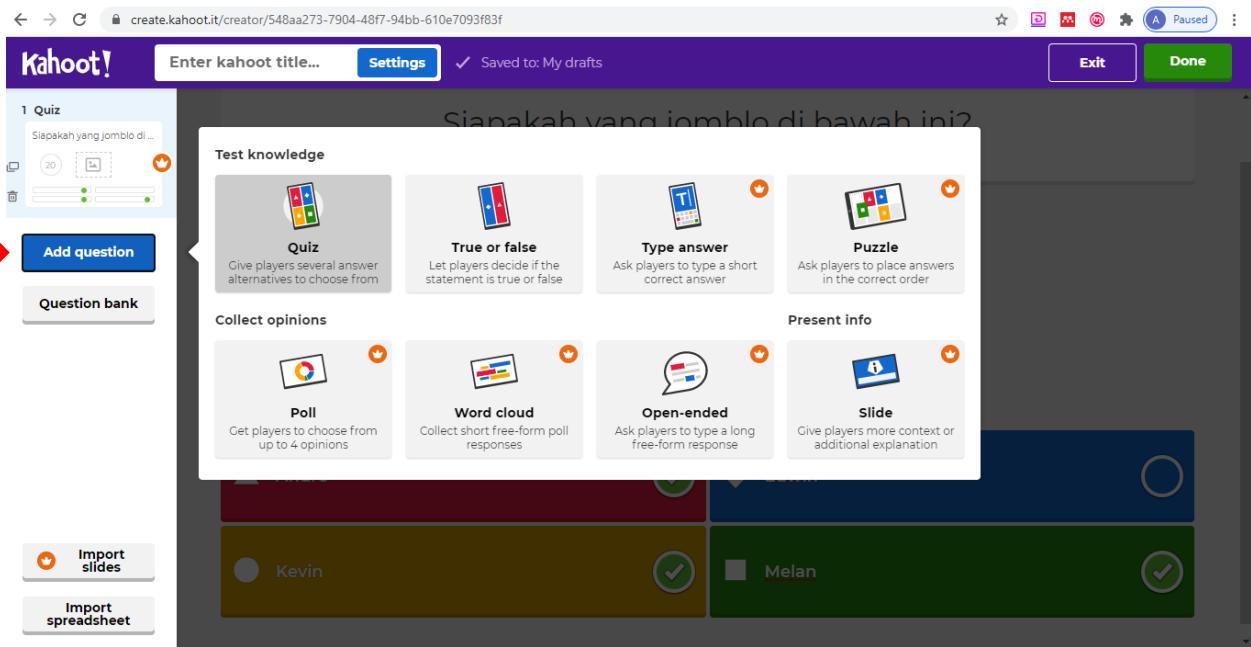
Untuk memberikan gambar pada pertanyaan, fitur image reveal (menutup sebagian gambar) hanya dapat digunakan pada akun berbayar. Untuk gambar sifatnya opsional

Beri checklist untuk jawaban yang benar, dapat lebih dari 1 jenis jawaban benar

Untuk menuliskan Jawaban

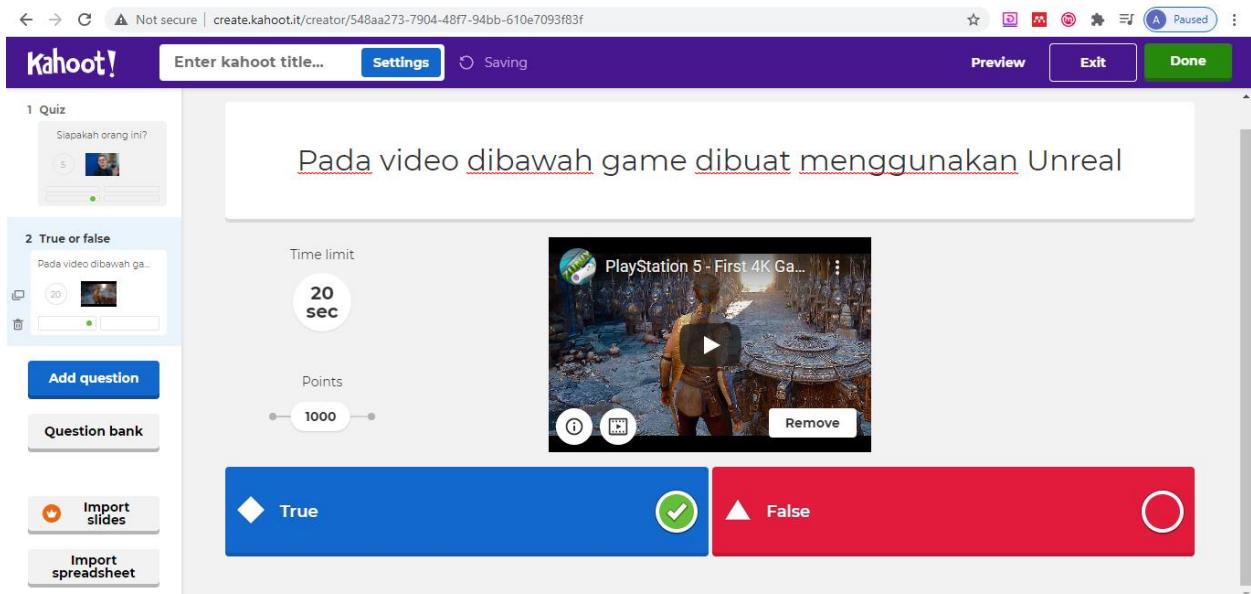
Beri checklist untuk jawaban yang benar, dapat lebih dari 1 jenis jawaban benar

6. Untuk menambahkan pertanyaan baru, maka dapat klik tombol “Add Question” di bagian kiri dashboard.



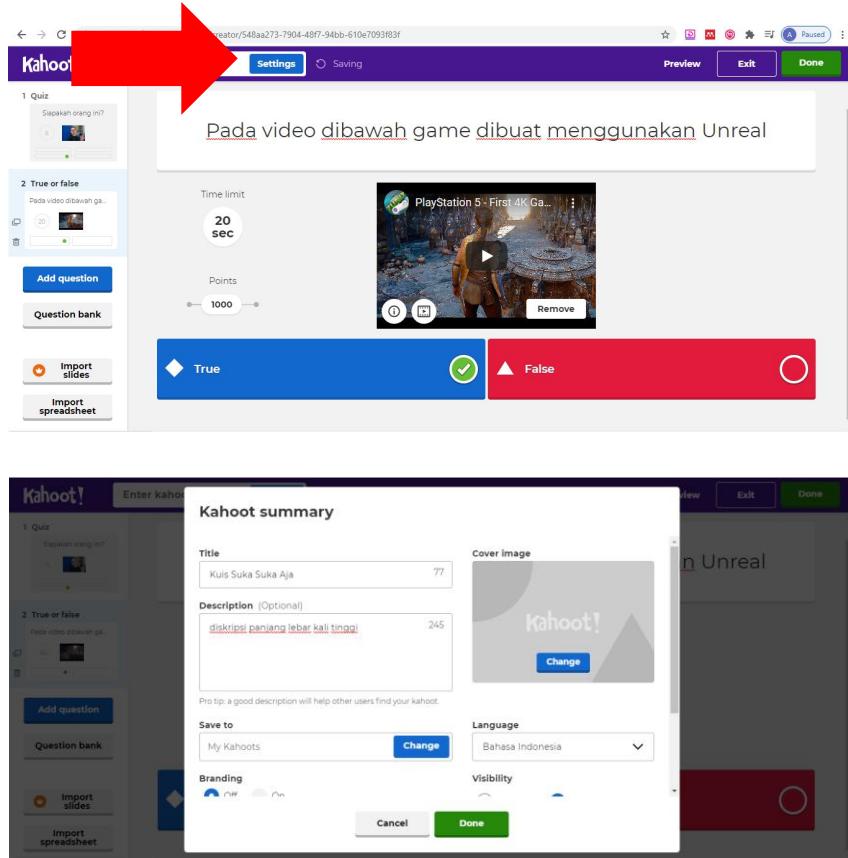
A screenshot of the Kahoot! creator dashboard. On the left, there's a sidebar with a 'Quiz' section (1 Quiz, 20 questions) and a 'Question bank' button. A large red arrow points to the 'Add question' button in the sidebar. The main area shows a quiz titled 'Siapakah yang jomblo di bawah ini?' with four question types: Quiz, True or false, Type answer, and Puzzle. Below that, there are sections for 'Collect opinions' (Poll, Word cloud, Open-ended, Slide) and 'Present info'. At the bottom, there are two player names: Kevin and Melan, each with a checkmark. The top bar shows the URL 'create.kahoot.it/creator/548aa273-7904-48f7-94bb-610e7093f83f', a 'Settings' button, and a 'Saved to: My drafts' message. On the right, there are 'Exit' and 'Done' buttons.

7. Contoh pertanyaan jenis “True or False”

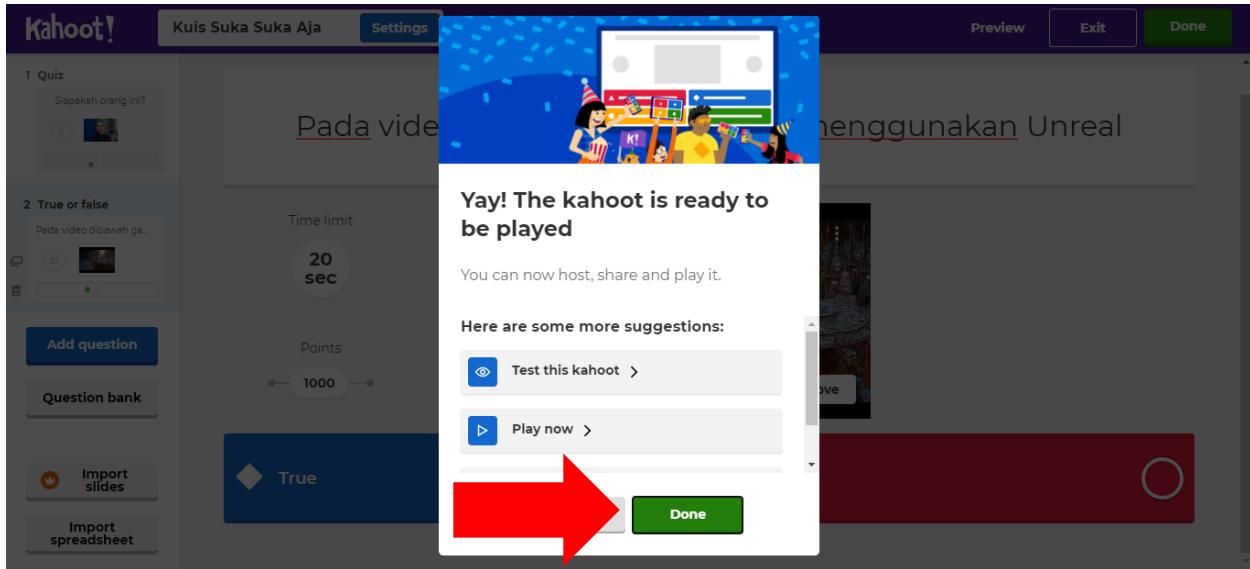


A screenshot of the Kahoot! creator dashboard. On the left, there's a sidebar with a 'Quiz' section (1 Quiz, 20 questions) and a 'Question bank' button. The main area shows a 'True or false' question titled 'Pada video dibawah game dibuat menggunakan Unreal'. It includes a 'Time limit' of 20 sec, 'Points' of 1000, and a video thumbnail showing a character in a game environment. Below the video are two answer buttons: 'True' (blue background) and 'False' (red background). The top bar shows the URL 'create.kahoot.it/creator/548aa273-7904-48f7-94bb-610e7093f83f', a 'Settings' button, and a 'Saving' message. On the right, there are 'Preview', 'Exit', and 'Done' buttons.

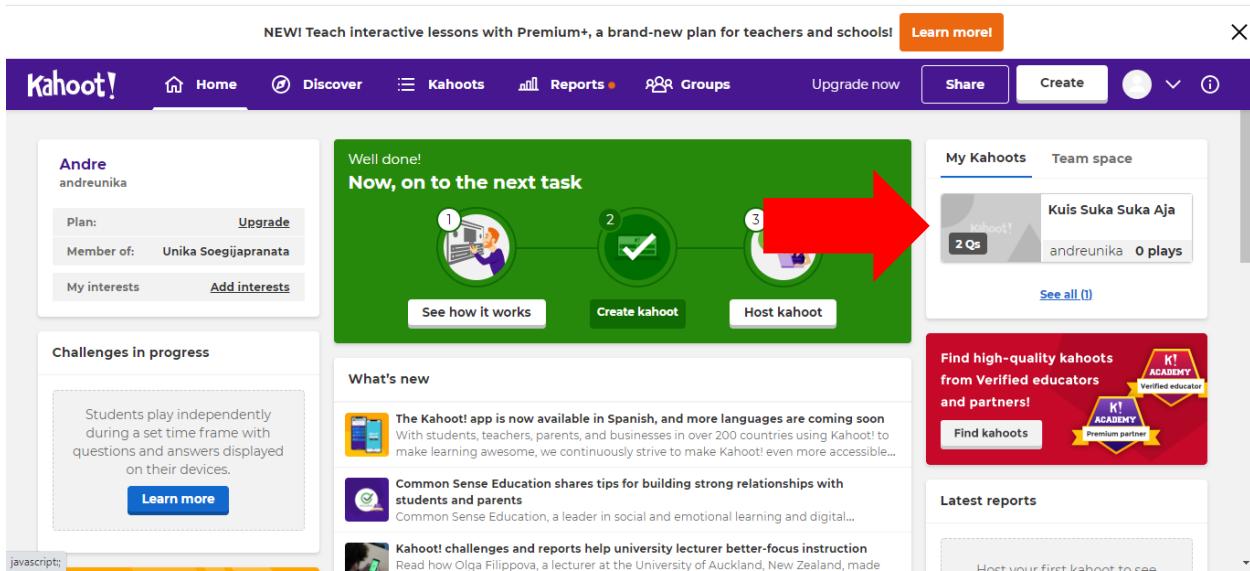
8. Setelah selesai membuat pertanyaan, maka dapat mengisikan deskripsi Kahoot dengan klik tombol “Setting” di kiri atas dashboard.



9. Setelah selesai membuat pertanyaan dan mengisikan deskripsi kahoot, dapat klik tombol “Done” yang ada pada bagian kanan atas dashboard
10. Jika ingin langsung digunakan untuk bermain silahkan klik “Play Now” jika belum ingin memainkannya langsung, maka klik tombol “Done”

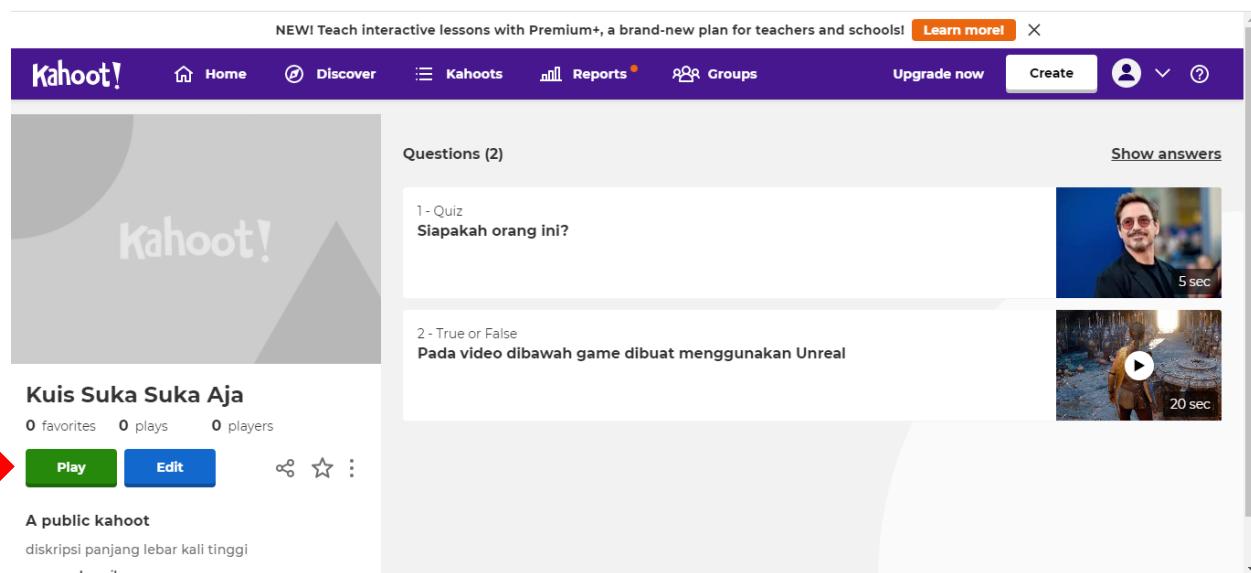


11. Kahoot yang berhasil terbuat akan tersimpan di bagian kanan dashboard.



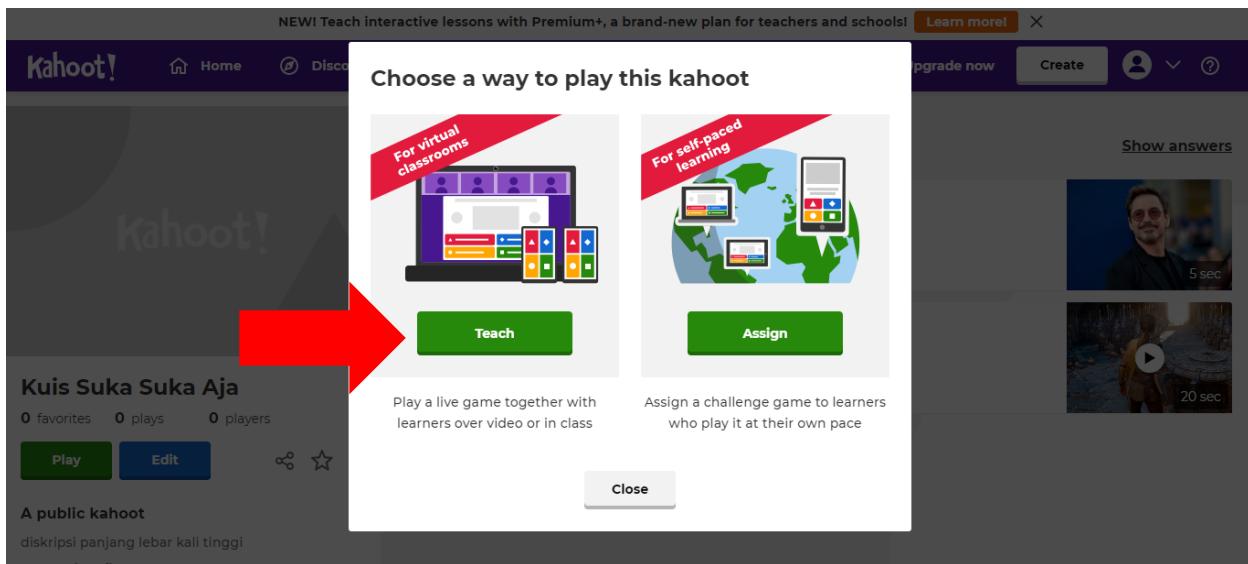
## Bermain Kahoot

1. Untuk bermain kahoot, mahasiswa dapat diminta untuk download aplikasi terlebih dahulu atau masuk ke halaman Kahoot, lalu klik tombol “Play” pada bagian atas dashboard
2. Untuk memulai bermain, dapat terlebih dahulu membuka kahoot yang sudah tersimpan, kemudian dapat langsung klik tombol “Play” di bagian kiri dashboard



The screenshot shows the Kahoot! website interface. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Discover, Kahoots, Reports, Groups, Upgrade now, Create, and a user profile. Below the navigation bar, the main content area displays a public kahoot titled "Kuis Suka Suka Aja". The kahoot has 2 questions. The first question is a quiz titled "Siapakah orang ini?" with a 5-second timer and a photo of a man. The second question is a True or False question titled "Pada video dibawah game dibuat menggunakan Unreal" with a 20-second timer and a video thumbnail. On the left side of the dashboard, there is a sidebar with the kahoot title, statistics (0 favorites, 0 plays, 0 players), and buttons for "Play" (green), "Edit" (blue), and a share icon. A red arrow points to the "Play" button.

3. Setelah berhasil akan muncul pilihan cara bermain kahoot, pilih mode “Teach” jika digunakan saat sedang dalam Virtual Classroom (Dosen share screen kahoot nya sehingga mahasiswa dapat melihat soalnya melalui layar virtual classroom). Sedangkan mode “Assign” digunakan untuk pembelajaran mandiri (Dosen tidak share screen, mahasiswa dapat melihat soalnya secara mandiri di layar kahoot masing-masing.)

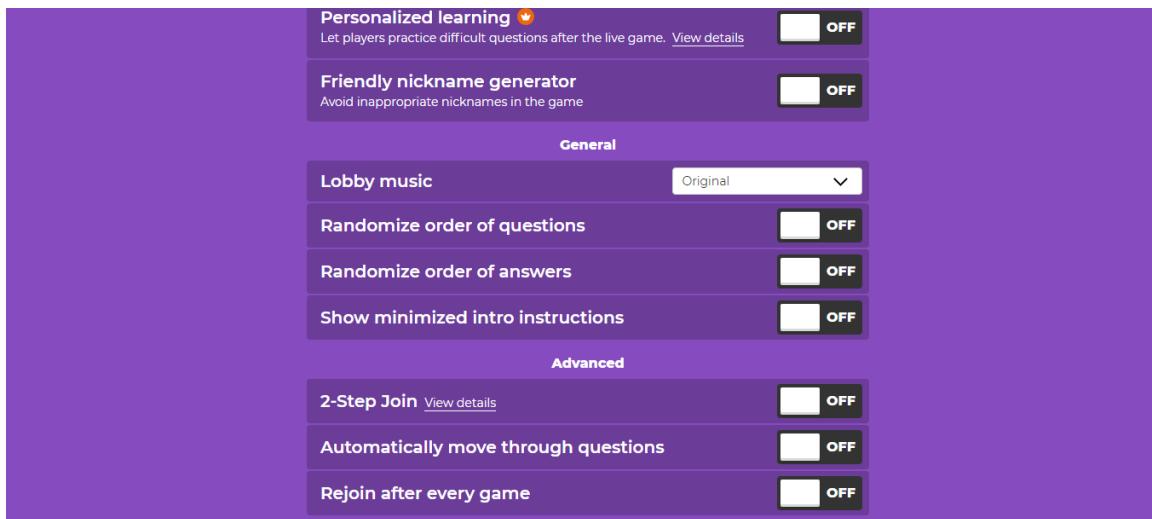


4. Setelah memilih mode permainan, berikutnya akan muncul opsi permainan, untuk virtual classroom disarankan menggunakan mode “Classic” agar setiap mahasiswa dapat bermain secara mandiri.

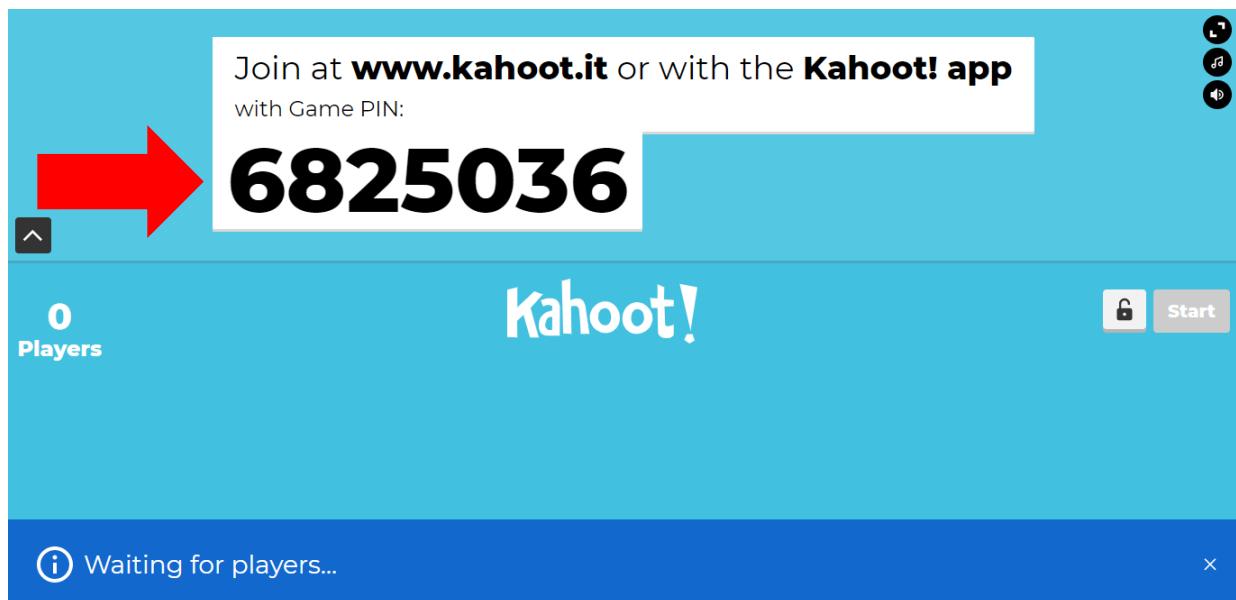


5. Ada beberapa opsi permainan yang dapat diatur oleh dosen agar permainan menjadi lebih menarik.
  - a. Friendly Nickname Generator -> jika di On kan, maka nickname mahasiswa akan di generate otomatis oleh sistem untuk menghindari nama-nama yang tidak sopan (karena ketika mahasiswa masuk ke dalam permainan, mereka akan dapat membuat nickname mereka secara mandiri)

- b. Lobby Music -> jika diganti maka music akan berubah sesuai yang kita inginkan.
- c. Randomize order of question -> Jika di On kan, maka urutan soal yang telah kita buat akan diacak, sehingga jika ada mahasiswa yang sudah pernah mengikuti Kahoot ini maka mereka tidak akan mudah hafal dengan soalnya
- d. Randomize order of answer -> Jika di On kan, maka urutan jawaban yang telah dibuat akan diacak, tujuan nya sama dengan merandom urutan pertanyaan.
- e. Show minimized intro instruction -> Jika di On kan, maka akan memunculkan instruksi di awal
- f. 2-Step Join -> Jika di On kan maka saat mahasiswa hendak join, maka selain harus menginputkan kode ruangan, juga harus mencocokan symbol yang muncul di layar dosen agar dapat bergabung. Hal ini digunakan untuk mencegah adanya mahasiswa luar yang menyusup bergabung dalam permainan.
- g. Automatically move through question -> Jika di On kan, maka setiap pergantian soal akan otomatis berganti tanpa dosen harus klik tombol Next.
- h. Rejoin after every game -> Jika di On kan, maka setelah game selesai mahasiswa harus melakukan join ulang jika ingin bermain kembali.

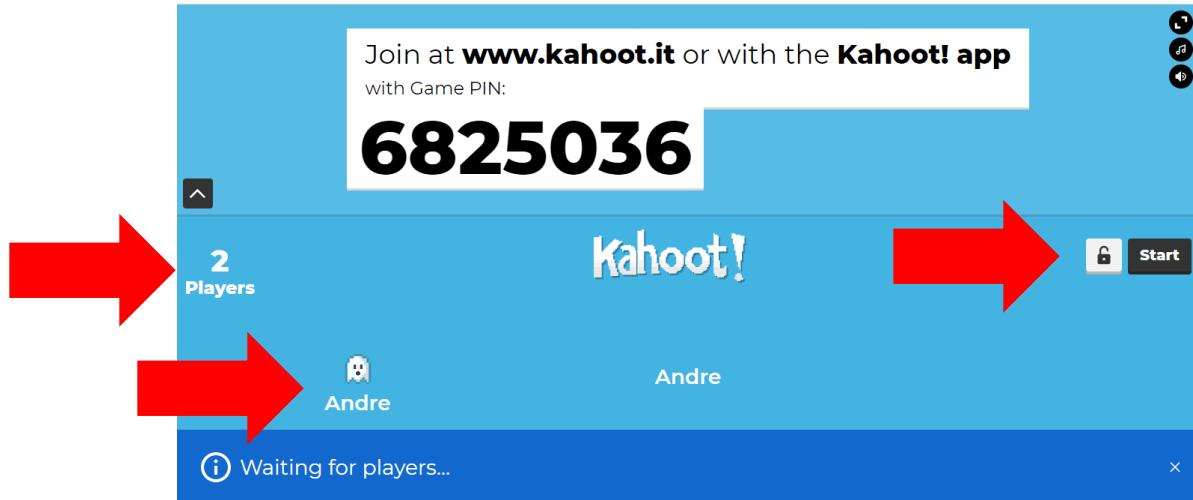


6. Setelah melakukan konfigurasi opsi permainan, silahkan klik mode “Classic” dan akan dapat memulai permainan. Saat mulai masuk ruang permainan akan muncul Kode Permainan yang harus diinputkan oleh mahasiswa agar dapat mengikuti permainan



7. Jika mahasiswa sudah berhasil masuk, maka namanya akan muncul di bagian bawah dashboard, dan jumlah pemain yang masuk akan terlihat di sebelah kiri tengah dashboard.

8. Jika seluruh pemain (mahasiswa) sudah masuk ke ruangan, maka permainan dapat dimulai dengan klik tombol Start yang ada pada bagian tengah kanan dashboard.



9. Setelah berhasil maka permainan akan dimulai, dan jika pada opsi permainan tadi pada bagian “Automatically Move Through Question” tidak di On kan, maka Dosen harus klik tombol “Next” di kiri atas dashboard untuk melanjutkan ke soal berikutnya.



10. Lakukan langkah tersebut hingga permainan berakhir.